MASTER MÉTIERS DE L'ENSEIGNEMENT, DE L'ÉDUCATION ET DE LA FORMATION (MEEF), PRATIQUES ET INGÉNIERIE DE LA FORMATION

Parcours Ingénierie, médiation, e-éducation

Niveau de diplôme	ECTS	Durée	Composante
Bac +5	**120 crédits**	**2 ans**	**Lettres et langues, INSPE : Institut national supérieur du professorat et de l'éducation**

Présentation

Concevoir, réaliser et mettre en œuvre des produits et dispositifs numériques de formation, d'éducation, de e-learning, de médiation culturelle et scientifique.
Basée sur une pédagogie de projets appuyés sur des compétences techniques, pédagogiques, de recherche, en partenariat avec le milieu professionnel du secteur des EdTech et de la médiation, cette formation développe sur deux années une progression qui permet d'associer connaissances théoriques et pratiques de terrain. Dans le monde scolaire, universitaire, culturel, scientifique, mais aussi dans des entreprises de formation ou dans les services RH des organisations, cette formation permet de concevoir et d'accompagner des projets appuyés sur les moyens numériques. Transmettre, faire passer, diffuser, partager sont le cœur des métiers auxquels conduit ce master.

Objectifs

La formation propose de développer les connaissances dans les domaines suivants : information - communication, technique multimédia (conception, réalisation), techniques du web, pédagogie, médiation, conduite de projet. Les connaissances pédagogiques et psychologiques liées à la transmission au sein des groupes humains sont essentielles dans cette formation. Les capacités à s'adapter et à innover sont développées en lien avec la nécessaire ouverture d'esprit et la curiosité envers un domaine en constante évolution. La formation propose aussi de développer la connaissance et la mise en œuvre des actions de médiation, diffusion, vulgarisation dans les domaines culturels et scientifiques.

Savoir-faire et compétences

- Fabriquer des dispositifs simples ou complexes et les mettre en œuvre dans des contextes de formation ou de médiation culturelle et scientifique.
- Mettre en œuvre et piloter le déploiement de dispositifs de médiation dans des contextes variés (formation, éducation, musées, recherche, entreprises etc…).
- Situer les phénomènes d'information-communication dans un contexte spécifique de formation et d'enseignement formel et informel.
- Mobiliser les concepts et modèles identifiés dans un objectif d'analyse d'un dispositif de médiation éducative, culturelle et scientifique dans des contextes formels et informels.
- Identifier les différents contextes d'usages et les usagers des dispositifs et artefacts d'information-communication pour en préciser les spécificités en particulier dans un contexte de médiation éducative, culturelle et scientifique

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020

Les + de la formation

Les plus du **master IME** :

- Une formation basée sur des projets, en partenariat avec des professionnels
- Une formation qui articule recherche et pratique
- Un style pédagogique favorise coopération et collaboration
- Une relation forte avec les mondes professionnels qui recherchent ces compétences.

Pour plus d'informations, consultez le site du **# master IME - ingénierie, médiation, e-éducation**.

Organisation

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat de professionnalisation.

Le rythme d'alternance est de 2 semaines. À partir d'avril, les étudiants sont seulement en entreprise.

Stages

Stage : Possible

Stages d'intégration dans des équipes de production, stages de production de ressources et produits, stages de participation au pilotage de projets et de dispositif en e-éducation, médiation culturelle et scientifique.

Stages
Intitulé : stage de M1

Durée : 2 mois minimum

Types de missions

Participation à un projet concret de réalisation proposé par le lieu de stage.

Intitulé : stage de M2

Durée : 3 mois minimum

Types de missions

Participation active au pilotage de la conception du développement de la mise en œuvre d'un dispositif e-learning, e-médiation.

Admission

Conditions d'admission

Cette formation s'adresse à des étudiants de filières diverses : information-communication, informatique, enseignement, médiation culturelle, design. Un niveau minimal de compétences est utile pour chacun des piliers du master « information, communication », informatique et web, éducation, formation médiation. Cependant, selon la spécialité initiale, les étudiants pourront être amenés à compléter leurs compétences. L'engagement des candidats doit reposer sur une réelle motivation pour partager.

Cette formation est également accessible aux adultes qui désirent reprendre des études (salariés, demandeurs d'emploi...) titulaires du diplôme requis ou bénéficiant d'une validation d'acquis (VAPP, VAE). # En savoir plus...

Pour qui ?

Le **master IME** travaille principalement sur la conception en équipe pluridisciplinaires. Le public concerné est, par ailleurs, intéressé par la transmission (éducation, formation, médiation), l'usage des technologies de l'information et de la communication (web, multimédia, codage…), les pratiques d'information et de communication (médias). Le pilotage, la

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020

mise en œuvre et le suivi du déploiement de dispositifs de transmission sont un aspect important pour des métiers visés.

Droits de scolarité

Pour la formation en présence, les droits de scolarité sont les mêmes que pour les autres masters.

Pour la formation à distance, en 2017-2018, les droits de formation sont de 3800 € par année complète ou 2200 € par an pour un M1 ou M2 étalé sur deux ans.

Pré-requis recommandés

- Maîtrise de l'informatique niveau C2i ou PIX, à rattraper, au besoin, au cours du premier semestre.
- Niveau B1 en langue anglaise.

Et après

Poursuite d'études

La poursuite d'étude en doctorat est envisageable, sous réserve d'en avoir informé dès le M1 l'équipe pédagogique.

Insertion professionnelle

Les principaux métiers visés par le **master IME** sont :

- chef de projet concepteur e-formation / e-learning,
- chargé de médiation culturelle ou scientifique,
- concepteur animateur de tiers-lieu numérique,
- formateur e-learning,
- ingénieur pédagogique multimédia.

Infos pratiques

Autres contacts

Secrétariat du département IME, UFR Lettres et Langues : Karine Royoux, # karine.royoux@univ-poitiers.fr, 05 49 45 32 95.

Laboratoire(s) partenaire(s)

TECHNÉ
http://techne.labo.univ-poitiers.fr/

Lieu(x)

Poitiers-Campus

En savoir plus

site web du master IME
http://ll.univ-poitiers.fr/masterime/

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020

Programme

Organisation

Au cours des quatre semestres de formation, le travail associe des temps de projets et de cours (29 h effectifs en moyenne plus travail personnel ou en groupe). Le travail collectif et collaboratif est privilégié au travers des projets mais aussi dans les choix pédagogiques des enseignants basés sur l'interdisciplinarité. De nombreuses études de cas et mises en situation permettent de développer les compétences requises dans les différents milieux, éducation, médiation culturelle et technique... qui veulent développer leurs usages des moyens numériques pour leur développement.

Mode full (title / type / CM / TD / TP / credits)

M1 Ingénierie, médiation, e-éducation

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Fondamentaux sur le E-education	UE		21h		9 crédits
Les fondamentaux : E-education et SIC / culture numérique et environnements informationnels	MATIERE		6h		
Les fondamentaux : E-education et informatique / Les EIAH	MATIERE		3h		
Les fondamentaux : E-education et education / Ingéniérie techno-pédagogique	MATIERE		6h		
Les fondamentaux : E-education et SIC&informatique / Chaine éditoriale, outils auteurs et normes	MATIERE		6h		
Les enjeux sociétaux de la E-éducation	MATIERE				
UE2 - Préparation à la recherche	UE		9h		3 crédits
Recherche et évaluation de la littérature scientifique et spécialisée	MATIERE		9h		
UE3 - Ingénierie des dispositifs en e-éducation	UE		33h		6 crédits
Méthodologie de projet	MATIERE		9h		
Ingénierie techno-pédagogique : Technique de scénarisation	MATIERE		9h		
Médiatisation de la formation	MATIERE		9h		
Conception des interfaces et interaction (Ergonomie)	MATIERE		6h		
Projet Tuteuré	MATIERE				3 crédits
UE4 - Ingénierie des dispositifs en e-éducation (Réalisation)	UE		27h		6 crédits
Ingénierie techno-pédagogique : Techniques de réalisation	MATIERE		9h		
Gestion de contenus éducatif, normes et standards en e-éducation	MATIERE		9h		
Vidéo	MATIERE		9h		
UE5 - Connaissance des environnements professionnels et de recherche	UE	6h	6h		3 crédits
Intervention de professionnels	MATIERE	6h			
Connaissance des acteurs de la e-education	MATIERE		3h		

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020

Préparation du stage	MATIERE		3h		
UE6 - Langue vivante étrangère	UE		25h		3 crédits
Anglais	MATIERE		25h		

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Approches interdisciplinaires sur la E-éducation	UE		45h		6 crédits
Les apports interdisciplinaires : Droit de l'information et du numérique	MATIERE		15h		
Les apports interdisciplinaires : Psychologie cognitive	MATIERE		15h		
Les apports interdisciplinaires : Économie de l'attention	MATIERE		6h		
Les apports interdisciplinaires : Neurosciences et apprentissage en contexte numérique	MATIERE		9h		
UE2 - Projet de recherche	UE		12h		3 crédits
Projet de mémoire	MATIERE		6h		
Séminaire de recherche	MATIERE		6h		
UE3 - Ingénierie des dispositifs en e-éducation (Evaluation)	UE		24h		3 crédits
Méthode d'analyse d'usages	MATIERE		6h		
Web et base de données	MATIERE		6h		
Initiation aux statistiques	MATIERE		12h		
Projet tuteuré	MATIERE				3 crédits
UE4 - Théories et recherches sur les apprentissages avec le numérique (fondamentaux de la spécialité)	UE		30h		6 crédits
Approfondissement : E-education et informatique / Nouvelles formes d'interaction	MATIERE		6h		
Approfondissement : E-education et SIC / utilisation, usage, pratique, appropriation, invention, innovation (apprenant, formateurs, institution)	MATIERE		12h		
Approfondissement : E-education et psycho / Théorie de l'activité, instrumentation, médiation instrumentale	MATIERE		6h		
Approfondissement : E-education et education	MATIERE		6h		
UE5 - Stage	UE				12 crédits
Stage	STAGE				

M2 Ingénierie, médiation, e-éducation

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Ingénierie des dispositifs en e-éducation (fondamentaux)	UE	9h			6 crédits
Les fondamentaux de la E-education et de l'ingénierie techno-pédagogique	MATIERE	9h			6 crédits
Approfondissements thématiques via un MOOC	MATIERE				
UE2 - Pilotage et gestion de projet (fondamentaux)	UE		21h		6 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020

Gestion de projet, méthodes et outils de conception	MATIERE		9h		
Droit appliqué aux projets en e-éducation	MATIERE		6h		
Gestion financière des projets	MATIERE		6h		
Ateliers d'accélération des projets professionnels phase de cadrage (gestion de projet, conception, développement, modèle économique, communication, aspects juridiques)	MATIERE		8h		
Stage - projet pro	STAGE				
UE3 - Conception de dispositifs innovants en e-éducation (fondamentaux)	UE	9h	9h		6 crédits
Les fondamentaux de la conception de dispositifs innovants en e-éducation (contenus, maquettage, prototypage statique)	MATIERE	9h	9h		
UE4 - Pratiques de recherche, pratiques de terrain	UE	18h	8h		9 crédits
Méthodologie de recueil de données	MATIERE				
Accompagnement du projet de recherche	MATIERE				
Ateliers d'accélération des projets de recherche phase de cadrage (thématique, problématique, moyens, méthodes)	MATIERE		8h		
Séminaires thématiques	MATIERE	18h			
UE5 - Langue vivante étrangère	UE		8h		3 crédits
Anglais	MATIERE		8h		

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Ingénierie des dispositifs en e-éducation (fondamentaux)	UE	6h			3 crédits
Les fondamentaux de la E-éducation et de l'ingénierie techno-pédagogique : réalisation et mise en œuvre d'une formation	MATIERE	6h			
UE2 - Pilotage et gestion de projet	UE		17h		3 crédits
Gestion de projet, méthodes et outils de réalisation (méthodes agiles, évaluation UX, recette)	MATIERE		9h		
Ateliers d'accélération des projets professionels phase de réalisation (conception, développement, modèle économique, communication, aspects juridiques)	MATIERE		8h		
Stage - projet pro	STAGE				
UE3 -Conception de dispositifs innovants en e-éducation (fondamentaux)	UE	9h	9h		6 crédits
Les fondamentaux de la conception de dispositifs en e-éducation (prototypage dynamique, évaluation)	MATIERE	9h	9h		
UE4 - Pratiques de recherche, pratiques de terrain	UE				18 crédits
Accompagnement du projet de recherche	MATIERE				
Ateliers d'accélération des projets de recherche phase de réalisation (expérimentation, recueil de données, analyse, communication, moyens, méthodes)	MATIERE		8h		
Séminaires thématiques (2 journées)	MODULE	12h			

UE = Unité d'enseignement

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020

EC = Élément Constitutif

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 06 avril 2020