



DEUST ANIMATION ET GESTION DES ACTIVITÉS PHYSIQUES ET SPORTIVES OU CULTURELLES

Parcours Activités physiques de pleine nature

Composante

Faculté des sciences du sport

Programme

Mode full (title / type / CM / TD / TP / credits)

DEUST 1 Activités physiques de pleine nature

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Connaissances de l'entreprise	UE		80h		6 crédits
Cadre juridique et réglementaire	MATIERE		20h		
Gestion des ressources humaines	MATIERE		20h		
Organisation du monde du travail	MATIERE		20h		
Marketing produit / service	MATIERE		20h		
UE2 - Connaissances du pratiquant	UE		90h		9 crédits
Connaissances du milieu de pratique	MATIERE		30h		
Connaissance de la personne	MATIERE		30h		
Développement de la personne	MATIERE		30h		
UE3 - Connaissances techniques et pédagogiques	UE		60h	50h	9 crédits
Outils d'intervention - Informatique	MATIERE		30h		
Pédagogie	MATIERE		30h		
Conception de séance	MATIERE			20h	
Mises en situation pédagogiques et langues étrangères	MATIERE			30h	
UE4 - Communiquer en situation professionnelle	UE		40h		6 crédits
Methodologie et conduite de gestion de projet	STAGE		30h		
Cadrage de stage	MATIERE		10h		

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE5 - Connaissances techniques et pédagogiques / Encadrement	UE			80h	6 crédits
Pédagogie et conception de séance	MATIERE			20h	
Mises en situation pédagogiques	MATIERE			60h	
UE6 - Gestion des risques / Pratiques sportives	UE		80h	10h	9 crédits
Réduire les risques en encadrement sportif - TD	MATIERE		20h		
Réduire les risques en encadrement sportif - TP	MATIERE			10h	
Réglementations et gestion de groupes	MATIERE		30h		
Pratiques sportives	MATIERE		30h		
UE7 - Intégration du monde professionnel - Stages	UE		10h		15 crédits
Approches de l'insertion en milieu professionnel	STAGE		10h		

DEUST 2 Activités physiques de pleine nature

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1 - Connaissances de l'environnement	UE		80h		6 crédits
Economie des loisirs sportifs	MATIERE		20h		
Sociologie des loisirs sportifs	MATIERE		20h		
Communication	MATIERE		20h		
Marketing	MATIERE		20h		
UE2 - Connaissances de l'entreprise	UE		60h		9 crédits
Droit du sport	MATIERE		20h		
Gestion des ressources humaines	MATIERE		20h		
Gestion d'établissement et création d'entreprise	MATIERE		20h		
UE3 - Connaissances techniques et pédagogiques / Encadrement	UE		80h	100h	9 crédits
Outils d'intervention - Informatique	MATIERE		20h		
Pédagogie et conception de produits - TD	MATIERE		60h		
Pédagogie et conception de produits - TP	MATIERE			30h	
Mises en situation pédagogiques et langues étrangères	MATIERE			70h	
UE4 - Gestion des risques / Connaissance du pratiquant	UE		70h	50h	9 crédits
Méthodologie de la réduction des risques	MATIERE		30h		
Pratiques sportives diversifiées	MATIERE		40h		
Mise en oeuvre de la réduction des risques	MATIERE			50h	
UE5 - Communiquer en situation professionnelle	UE		40h		12 crédits
Méthodologie et conduite de gestion de projet	MATIERE		40h		
UE6 - Intégration au monde professionnel - Stages	UE		20h		15 crédits
Approches de l'insertion en milieu professionnel	STAGE		20h		

UE = Unité d'enseignement

EC = Élément Constitutif