

# Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Durée  
**2 ans**

Composante  
**Sciences Humaines et Arts**

---

## Présentation

---

## Organisation

### Contrôle des connaissances

**Concernant les Parcours :**

**Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/  
UI**

**Jeux et médias interactifs numériques : Game Design**

**Le cadrage des modalités de contrôle des  
connaissances correspond est celui du CNAM avec  
lequel l'université de Poitiers est co-accréditée.**

# Programme

Mode full (title / type / CM / TD / TP / credits)

## M1 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

### Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 101 — Anglais	UE		66h		6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	UE		24h		3 crédits
UE 104 — Conception sonore	UE		24h		3 crédits
UE 105 — Conception visuelle	UE		24h		3 crédits
UE 106 — Media interactifs	UE		24h		3 crédits
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	UE		24h		3 crédits
UE 108 — Base du Game et Level Design	UE		24h		3 crédits
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	UE		24h		3 crédits
UE 110 — Management Social & Droit	UE		24h		3 crédits

### Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 201 — Méthodologie et Processus	UE		66h		6 crédits
UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie	UE		66h		9 crédits
UE 211 — Méthodes Expérimentales et Statistiques	UE		54h		9 crédits
UE 214 — Projet M1	UE		48h		3 crédits
UE 215 — Projet Scientifique	UE		100h		3 crédits

## M2 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

### Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	UE		24h		3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	UE		66h		9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	UE		48h		6 crédits

UE 309 — UX/UI et Accessibilité	UE	48h	6 crédits
UE 315 — UX/UI en pratique	UE	96h	6 crédits

## Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 401 — Projet 2	UE		60h		6 crédits
UE 402 — Stage	UE				24 crédits

UE = Unité d'enseignement

EC = Élément Constitutif