

Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Composante
Sciences Humaines et Arts

Parcours proposés

- # Parcours Jeux et médias interactifs numériques :
ergonomie UX/UI
- # Parcours Jeux et médias interactifs numériques :
Game Design

Présentation

Programme

Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

M1 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Semestre 1

UE 101 — Anglais	6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	3 crédits
UE 104 — Conception sonore	3 crédits
UE 105 — Conception visuelle	3 crédits
UE 106 — Media interactifs	3 crédits
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	3 crédits
UE 108 — Base du Game et Level Design	3 crédits
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	3 crédits
UE 110 — Management Social & Droit	3 crédits

Semestre 2

UE 201 — Méthodologie et Processus	6 crédits
UE 214 — Projet M1	3 crédits
UE 215 — Projet Scientifique	3 crédits

UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie 9 crédits

UE 211 — Méthodes Expérimentales et Statistiques 9 crédits

M2 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Semestre 3

UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	6 crédits
UE 309 — UX/UI et Accessibilité	6 crédits
UE 315 — UX/UI en pratique	6 crédits

Semestre 4

UE 401 — Projet 2	6 crédits
UE 402 — Stage	24 crédits

Parcours Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

M1 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Semestre 1

UE 101 — Anglais	6 crédits	UE 305 — Problèmes et concepts avancés du Game Design	6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	3 crédits	UE 311 — Méthode de Game Design en pratique	6 crédits
UE 104 — Conception sonore	3 crédits		
UE 105 — Conception visuelle	3 crédits		
UE 106 — Media interactifs	3 crédits		
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	3 crédits		
UE 108 — Base du Game et Level Design	3 crédits		
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	3 crédits		
UE 110 — Management Social & Droit	3 crédits		

Semestre 2

UE 201 — Méthodologie et Processus	6 crédits
UE 214 — Projet M1	3 crédits
UE 215 — Projet Scientifique	3 crédits
UE 204 — Game et Level Design	9 crédits
UE 205 — Théorie de la conception des jeux vidéo	9 crédits

M2 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Semestre 3

UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	6 crédits

Semestre 4

UE 401 — Projet 2	6 crédits
UE 402 — Stage	24 crédits