

Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Niveau de diplôme
Bac +5

ECTS
120 crédits

Durée
2 ans

Composante
**Sciences
Humaines et Arts**

Parcours proposés

- # Parcours Jeux et médias interactifs numériques :
ergonomie UX/UI
- # Parcours Jeux et médias interactifs numériques :
Game Design
- # Parcours Management du jeu et des pratiques
ludiques

Insertion professionnelle

Fiche insertion (Cette étude est menée auprès des diplômés
2019, 30 mois après l'obtention du diplôme)

Présentation

Pour une présentation détaillée de la formation (hors
parcours Management du jeu et des pratiques ludiques),
suivre le lien ci-après : # [https://enjmin.cnam.fr/formations/
master-jeux-video/](https://enjmin.cnam.fr/formations/master-jeux-video/)

Pour une présentation détaillée du parcours Management
du jeu et des pratiques ludiques, suivre le lien ci-
après: # [https://formations.univ-poitiers.fr/fr/index/master-
XB/master-XB/master-audiovisuel-medias-interactifs-
numeriques-jeux-JTPNBUMD/parcours-management-du-
jeu-et-des-pratiques-ludiques-LQF3CR1L.html](https://formations.univ-poitiers.fr/fr/index/master-XB/master-XB/master-audiovisuel-medias-interactifs-numeriques-jeux-JTPNBUMD/parcours-management-du-jeu-et-des-pratiques-ludiques-LQF3CR1L.html)

Et après

Programme

Mode full (title / type / CM / TD / TP / credits)

Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

M1 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 101 — Anglais	UE		66h		6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	UE		24h		3 crédits
UE 104 — Conception sonore	UE		24h		3 crédits
UE 105 — Conception visuelle	UE		24h		3 crédits
UE 106 — Media interactifs	UE		24h		3 crédits
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	UE		24h		3 crédits
UE 108 — Base du Game et Level Design	UE		24h		3 crédits
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	UE		24h		3 crédits
UE 110 — Management Social & Droit	UE		24h		3 crédits

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 201 — Méthodologie et Processus	UE		66h		6 crédits
UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie	UE		66h		9 crédits
UE 211 — Méthodes Expérimentales et Statistiques	UE		54h		9 crédits
UE 214 — Projet M1	UE		48h		3 crédits
UE 215 — Projet Scientifique	UE		100h		3 crédits

M2 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
--	--------	----	----	----	---------

UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	UE	24h	3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	UE	66h	9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	UE	48h	6 crédits
UE 309 — UX/UI et Accessibilité	UE	48h	6 crédits
UE 315 — UX/UI en pratique	UE	96h	6 crédits

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 401 — Projet 2	UE		60h		6 crédits
UE 402 — Stage	UE				24 crédits

Parcours Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

M1 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 101 — Anglais	UE		66h		6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	UE		24h		3 crédits
UE 104 — Conception sonore	UE		24h		3 crédits
UE 105 — Conception visuelle	UE		24h		3 crédits
UE 106 — Media interactifs	UE		24h		3 crédits
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	UE		24h		3 crédits
UE 108 — Base du Game et Level Design	UE		24h		3 crédits
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	UE		24h		3 crédits
UE 110 — Management Social & Droit	UE		24h		3 crédits

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 201 — Méthodologie et Processus	UE		66h		6 crédits
UE 204 — Game et Level Design	UE		66h		9 crédits
UE 205 — Théorie de la conception des jeux vidéo	UE		66h		9 crédits
UE 214 — Projet M1	UE		48h		3 crédits

UE 215 — Projet Scientifique

UE

100h

3 crédits

M2 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	UE		24h		3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	UE		66h		9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	UE		48h		6 crédits
UE 305 — Problèmes et concepts avancés du Game Design	UE		48h		6 crédits
UE 311 — Méthode de Game Design en pratique	UE		96h		6 crédits

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 401 — Projet 2	UE		60h		6 crédits
UE 402 — Stage	UE				24 crédits

Parcours Management du jeu et des pratiques ludiques

M1 Management du jeu et des pratiques ludiques

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1. Fondamentaux de la gestion de projet	UE	9h	27h		9 crédits
Calcul de coûts	EC	3h	9h		
Théories des organisations	EC	3h	9h		
Introduction au marketing	EC	3h	9h		
UE2. Méthodes de gestion de projet	UE	6h	30h		9 crédits
Méthodes de management de projet	EC	3h	9h		
Sociologie des Organisations et RH	EC	3h	12h		
Business Model	EC		9h		
UE3. Sciences Humaines et Jeu	UE	9h	12h		6 crédits
Psychologie et jeu	EC	3h	6h		
Histoire du jeu	EC	3h	3h		
Géographie et anthropologie du jeu	EC	3h	3h		
UE4. Culture du jeu	UE	6h	12h		3 crédits

Panorama et classification des jeux	EC	3h	6h		
Panorama et classification des joueurs	EC	3h	6h		
UE5. Outils transversaux	UE		24h	6h	3 crédits
Anglais	EC		12h		
Outils de communication	EC		12h	6h	

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1. Fondamentaux de la gestion de projet - Copie	UE	9h	9h		9 crédits
Management de projet	EC	3h	3h		
Marketing et stratégie de marque	EC	3h	3h		
Stratégie d'entreprise	EC	3h	3h		
UE2. Mise en pratique des outils de gestion	UE	6h	21h		9 crédits
Gestion de la propriété intellectuelle	EC	3h	12h		
Tableaux de bord de projets	EC	3h	3h		
Etudes de cas	EC		6h		
UE3. Culture du jeu	UE	3h	12h		6 crédits
Les métiers du jeu et chaîne de production	EC	3h	12h		
Création d'un événement ludique	EC				
UE4. Stage	UE			24h	6 crédits
Préparation au stage	EC			24h	

M2 Management du jeu et des pratiques ludiques

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1. Finalisation de la gestion de projet	UE	3h	18h		9 crédits
Financement de projet	EC	3h	6h		
Montage de projet	EC		6h		
Pilotage de projet	EC		6h		
UE2. Le jeu pour tous	UE	6h	21h	12h	9 crédits
Outils de financement et de communication	EC	3h	6h		
Jeu et société	EC	3h	12h		
Développement et commercialisation d'un jeu	EC		3h	12h	
UE3. Formation à la recherche	UE	3h	24h	6h	6 crédits
Méthodologie et outils de la recherche	EC	3h	12h		
Définition d'une problématique	EC		12h	6h	
UE4. Insertion professionnelle	UE		36h	6h	6 crédits
Communiquer en anglais	EC		18h		
Outils d'aide à l'insertion professionnelle	EC		9h		

Le projet professionnel

EC

9h

6h

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1. Formation à la recherche	UE		12h		3 crédits
Les outils de traitement statistique	EC		6h		
La communication en recherche	EC		6h		
UE2. Formation professionnelle et insertion professionnelle	UE		12h		3 crédits
Le projet professionnel	EC		6h		
Outils d'aide à l'insertion professionnelle	EC		6h		
UE3. Mémoire de recherche	UE		6h	6h	9 crédits
Aide à l'écriture du mémoire	EC		6h	6h	
UE4. Stage	UE		18h		15 crédits
Retour de stage	EC		18h		

UE = Unité d'enseignement

EC = Élément Constitutif