

# Technologies du Web 2

#	Niveau d'étude Bac +3	#	ECTS crédits	#	Composante Sciences Fondamentales et Appliquées	#	Volume horaire 50.0	#	Période de l'année Semestre 6
---	--------------------------	---	-----------------	---	--	---	------------------------	---	-------------------------------------

## En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthode d'enseignement:** En présence
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

#### Programme résumé :

Conception de sites en PHP sans framework.

- \* Apprentissage du langage PHP.
- \* Gestion des cookies et des variables de session.
- \* Interaction avec une base de données.
- \* Sensibilisation à la sécurité.

Utilisation d'un framework PHP (Symfony ou équivalent).

- \* Compréhension de l'architecture MVC (Modèle, Vue, Contrôleur).
- \* Déploiement, configuration et mise à jour du framework.
- \* Utilisation d'un IDE (Environnement de Développement Intégré) PHP.
- \* Construction d'un site selon l'architecture induite par le framework.
- \* Sécurité, authentification, niveaux d'accès.

## Objectifs

- \* Savoir concevoir un site Internet dynamique.
- \* Maîtriser les problèmes côté serveur et le développement d'applications Web conséquentes.

## Heures d'enseignement

Technologies du Web 2 - CM	CM	10h
Technologies du Web 2 - TP	TP	40h

## Pré-requis nécessaires

#### Pré-requis :

- \* technologies côté client : HTML, CSS, JavaScript (utilisation de base) ;
- \* bases de données : langage SQL, Schémas Entités Associations ;
- \* programmation orientée objets (concepts principaux).

## Compétences visées

- \* Savoir concevoir un site Internet dynamique.
- \* Savoir utiliser un framework pour développer des applications Web dynamiques.
- \* Utiliser une architecture logicielle adaptée au développement d'un site Web.

- \* Savoir mettre en oeuvre des protections de base pour assurer la sécurité d'un site Web.
- \* Utiliser un IDE pour développer un site Web dynamique.

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

# Futuroscope