

# UE Compléments de programmation

Niveau d'étude  
**Bac +1**

ECTS  
**6 crédits**

Composante  
**Sciences Fondamentales  
et Appliquées**

Période de l'année  
**Semestre 2**

## En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Présentation

### Description

Utilisation d'outils métiers pour assister le développeur dans sa tâche de production

Mise en œuvre via un projet "ludique" (jeu vidéo, manipulation d'images, etc.), abordé en petite équipe de développement :

- Algorithmique élémentaire
- Bonnes pratiques de développement informatique et outils associés, par exemple :
- Environnement de développement
- Outils de débogage
- Logiciel de travail collaboratif et versionnement
- Vérification du code par assertions et/ou tests
- Documentation du code

### Objectifs

Consolider les acquis en algorithmique-programmation

Aborder la méthodologie du développement logiciel, afin d'augmenter l'efficacité du développement

## Heures d'enseignement

CM	CM	12h
TD	TD	16h
P-Proj	Pédagogie par projet	22h

## Pré-requis obligatoires

Pratique de l'algorithme vue en Algorithmique et programmation 1

## Compétences visées

- Identifier et utiliser les opérations et algorithmes liés aux structures de données
  - Développer un logiciel simple dans un contexte scientifique et technique maîtrisé et guidé
- 

## Infos pratiques

### Contacts

#### Responsable pédagogique

Agnes Arnould

# +33 5 49 49 68 64

# agnes.arnould@univ-poitiers.fr

### Lieu(x)

# Poitiers-Campus