

UE Compléments de programmation

Niveau d'étude
Bac +1

ECTS
6 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Période de l'année
Semestre 2

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Utilisation d'outils métiers pour assister le développeur dans sa tâche de production

Mise en œuvre via un projet "ludique" (jeu vidéo, manipulation d'images, etc.), abordé en petite équipe de développement :

- Algorithmique élémentaire
- Bonnes pratiques de développement informatique et outils associés, par exemple :
- Environnement de développement
- Outils de débogage
- Logiciel de travail collaboratif et versionnement
- Vérification du code par assertions et/ou tests
- Documentation du code

Objectifs

Consolider les acquis en algorithmique-programmation

Aborder la méthodologie du développement logiciel, afin d'augmenter l'efficacité du développement

Heures d'enseignement

CM	CM	12h
TD	TD	16h
P-Proj	Pédagogie par projet	22h

Pré-requis obligatoires

Pratique de l'algorithmique vue en Algorithmique et programmation 1

Compétences visées

- Identifier et utiliser les opérations et algorithmes liés aux structures de données
- Développer un logiciel simple dans un contexte scientifique et technique maîtrisé et guidé

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Agnes Arnould

+33 5 49 49 68 64

agnes.arnould@univ-poitiers.fr

Lieu(x)

Poitiers-Campus