

Initiation à l'informatique

Niveau d'étude
Bac +3

ECTS
6 crédits

Composante
**Sciences
Fondamentales
et Appliquées**

Volume horaire
50h

Période de l'année
Semestre 5

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthode d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Après une brève introduction sur le codage de l'information et la structure d'un ordinateur, les étudiants sont initiés à la programmation impérative structurée. Les notions vues sont mises en pratique au travers de mise en situation étudiées en TP et TD, puis l'ensemble est investi au travers un projet.

Objectifs

Connaissance de base du fonctionnement des ordinateurs

Connaissance des principes de base de la programmation impérative

Heures d'enseignement

Initiation à l'informatique - TP	TP	14h
Initiation à l'informatique - CM	CM	16h
Initiation à l'informatique - TD	TD	20h

Pré-requis nécessaires

Pas de prérequis

Programme détaillé

Codage de l'information. Présentation succincte de l'architecture d'un ordinateur.

Initiation à la programmation en Ada : notion de variables, de types, instructions simples et composées (boucles et conditionnelles), types composés (articles, tableaux), programmation structurées (procédures et fonctions), notion de modularité (packages), fichiers séquentiels

Informations complémentaires

Analyser un énoncé, un besoin

Etre capable de réaliser des projets en programmation structurée en langage Ada en réponse à un besoin

Utiliser correctement un compilateur

Produire un code correct et testé

Être capable de s'adapter à d'autres langages procéduraux

Réaliser un projet en binôme

Respecter les bonnes pratiques de Programmation

Infos pratiques

Contacts

Annie Geniet

+33 5 49 45 38 58

annie.geniet@univ-poitiers.fr

Lieu(x)

Poitiers-Campus