

Génie informatique

Niveau d'étude
Bac +2

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Période de l'année
Semestre 4

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Ce cours a pour objectif d'apprendre les concepts fondamentaux de l'algorithmique et de la programmation informatique à partir d'exemples en Python : notion d'algorithme ; prise en main de l'environnement de développement (éditeur, débogueur, documentation) ; variables et affectations ; fonctionnement des conditions et boucles ; routines et procédures ; structures de données les plus courantes (listes, tableaux) ; manipulation de chaînes de caractères ; manipulation de fichiers.

Objectifs

Ce cours a pour objectif d'apprendre les concepts fondamentaux de l'algorithmique et de la programmation informatique à partir d'exemples en Python

Heures d'enseignement

CM	CM	16h
TD	TD	14h
TP	TP	20h

Programme détaillé

Programmation informatique : algorithme, variables, conditions, boucles, fonctions, structures de données. Exemples en Python.

Compétences visées

Faire preuve de capacité d'abstraction et de rigueur ; Etre capable d'appliquer un raisonnement logique ; Comprendre les bases de la programmation ; Concevoir, analyser et programmer un algorithme simple

Infos pratiques

Lieu(x)

Poitiers-Campus