

UE Algorithmique et programmation 2

Niveau d'étude
Bac +2

ECTS
6 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Période de l'année
Semestre 3

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

- Récursivité
- Algorithmes de tri
- Structures de données linéaires : piles, files, listes ; initiation aux structures arborescentes
- Algorithmes de base de manipulation de ces structures
- Complexité

Objectifs

- Maîtriser les algorithmes de base sur les structures linéaires et arborescentes
- Acquérir des compléments de programmation

Heures d'enseignement

CM	CM	10h
TD	TD	20h
TP	TP	20h

Pré-requis obligatoires

Connaître les bases de l'algorithmique et de la programmation

Informations complémentaires

- Être capable de mettre en oeuvre des algorithmes de base sur les structures linéaires.
- Être capable de mettre en oeuvre des algorithmes de base sur les structures arborescentes.
- Se servir aisément d'un langage de programmation impératif.
- Choisir des structures de données et algorithmes adaptés à un problème donné.

Compétences visées

- Implémenter ou utiliser les structures de données et algorithmes associés

Infos pratiques

Lieu(x)

Poitiers-Campus