

UE Algorithmique et programmation 1

Niveau d'étude
Bac +1

ECTS
6 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Période de l'année
Semestre 1

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Introduction aux notions de base de l'algorithmique et de la programmation, et mise en oeuvre via la réalisation d'un projet informatique "ludique" réalisé en équipe :

- type et opérations de base (types de base, énumérés, structurés, linéaires)
- variable non mutable
- fonction, composition de fonctions
- conditionnelle
- introduction à la récursivité
- variable mutable, affectation
- boucles
- entrées/sorties

Objectifs

Appréhender les concepts élémentaires de l'algorithmique.
Apprendre les bases de la programmation.

Mettre en œuvre ces acquis pour réaliser un projet de développement informatique.

Heures d'enseignement

CM	CM	8h
TD	TD	36h
TP	TP	6h

Compétences visées

- Identifier et utiliser les opérations et algorithmes liés aux structures de données

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
ECa Algorithmique et programmation 1	EC	8h			
ECb Algorithmique et programmation 1	EC		36h	6h	

UE = Unité d'enseignement

EC = Élément Constitutif

Infos pratiques

Lieu(x)

Poitiers-Campus