

UE 402 — Stage

ECTS
24 crédits

Composante
Sciences Humaines et Arts

Présentation

Description

Responsable : Les différents responsables des parcours

Descriptif : Cette UE doit permettre aux étudiants une mise en pratique dans un milieu professionnel de production ou de recherche

Objectifs

Mise en pratique des connaissances et compétences acquises tout au long du master dans les conditions réelles pour la réalisation de développements ou de recherches relatifs à un jeu vidéo ou un média interactif numérique.

Heures d'enseignement

S-SSV

Stage sans visite

Pré-requis obligatoires

Aucun