

# UE 311 — Méthode de Game Design en pratique

ECTS  
6 crédits

Composante  
Sciences Humaines et Arts

## Présentation

Il est nécessaire d'avoir suivi la première année du master ou à défaut une équivalence. Cette UE se déroule en parallèle à l'UE 401

## Description

**Responsable** : Catherine Rolland, PAST Maître de Conférence Cnam CEDRIC

**Descriptif** : Cette UE doit permettre aux étudiants une première mise en pratique d'une production de jeu dans des conditions les plus réalistes possibles.

## Objectifs

Mise en pratique des connaissances et compétences acquises tout au long du master en vue de la réalisation d'une tranche verticale d'un jeu original pour la présenter à un jury de professionnels dans le but de trouver des financements. Ces UEs correspondent à un suivi par des professionnels et des universitaires tout au long du projet et différencié par parcours. Les conseils adaptés à des situations concrètes de production, permettent aux étudiants d'acquérir in situ les meilleures pratiques dans leurs domaines respectifs.

## Heures d'enseignement

6ECTS 96H

TD

96h

## Pré-requis nécessaires