

R3.12 Développement Front et intégration

Composante
Institut universitaire de technologie d'Angoulême

Présentation

Description

Développer pour le web et les médias numériques

Objectifs

savoir adapter le contenu et la mise en page de pages Web en fonction du périphérique d'affichage. Savoir agir de manière interactive sur le contenu d'une page Web pour créer des interfaces dynamiques. Exploiter des bibliothèques "front" pour intégrer des contenus interactifs multimédias :

- Langage CSS : mise en page adaptative : responsive design, media queries, points de ruptures;
- Maîtrise d'un framework CSS;
- Accessibilité : une part importante de la norme WCAG;
- Conception et modélisation objets : aspects algorithmiques (hiérarchies, sélections, parcours);
- Parcours et actions sur le DOM : sélection, création et modification d'éléments et de leurs attributs;
- Programmation événementielle : gestion des événements et interactions;
- Utilisation, configuration et adaptation de bibliothèques "front" pour l'intégration d'éléments multimédia : vidéos, sons, visualisation de données, cartes animées, graphiques SVG...;
- Outils de développement : préprocesseurs CSS et bibliothèques courantes, compatibilité des navigateurs, outils de profilage du temps de chargement de pages web;
- Compléments algorithmiques : traitements de données / tableaux (agrégation, tris, filtres...).

Heures d'enseignement

CM	CM	6h
TD	TD	9h
TP	TP	16,5h