

Gestion de projet informatique

Niveau d'étude
Bac +3

ECTS
3 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Volume horaire
25h

Présentation

Description

Les deux années d'étude du Master intègrent de nombreux projets scientifiques et techniques en groupe ou en individuel contenant généralement un projet de développement informatique. Il s'agit ici d'utiliser les outils de développement logiciels, savoir trouver les ressources existantes et les intégrer dans son propre projet. Les outils de "versionning" qui permettent de gérer les différentes versions d'un algorithme en fonction du temps et des contributeurs sont également enseignés. L'utilisation des méthodes agiles est un des supports de ce module sur l'organisation des groupes et la répartition du travail dans chaque projet.

Objectifs

Maîtrise des outils de versionning

Expliciter et mettre en œuvre une méthode agile

Trouver et exploiter des ressources informatiques (API...)

Heures d'enseignement

Gestion de projet informatique - TP	TP	20h
Gestion de projet informatique - CM	CM	5h

Pré-requis nécessaires

Niveau informatique de Licence scientifique

Compétences visées

- Expliciter l'utilisation d'outils de développement logiciel.
- Maîtriser un outil de versionning informatique
- Mettre en œuvre une méthode agile.

Infos pratiques

Lieu(x)

Futuroscope