

## Projet disciplinaire - Informatique

Niveau d'étude  
**Bac +1**

ECTS  
**3 crédits**

Composante  
**Sciences Fondamentales  
et Appliquées**

Période de l'année  
**Semestre 2**

### Présentation

Décrire les activités scientifiques typiques des équipes de recherches rencontrées et identifier les principaux acteurs des laboratoires.

### Description

Les étudiants seront regroupés en équipe et devront mener à bien l'objectif de leur projet qui passera par une réalisation. Ce projet donnera lieu à une restitution finale qui se déroulera dans le laboratoire d'appui de la formation en présence du personnel de ce laboratoire.

Organiser un travail de groupe (identifier le travail à réaliser, répartir et coordonner le travail dans le groupe).

Utiliser un logiciel/matériel dédié et expliquer son fonctionnement (éléments scientifiques et techniques).

### Objectifs

- Réalisation d'un projet disciplinaire en équipe
- Première immersion dans un laboratoire de recherche.

### Heures d'enseignement

encadrement	Simulation et jeu pédagogiques	25h
-------------	-----------------------------------	-----

### Programme détaillé

Projet, équipe, laboratoire.

### Compétences visées