

Numérique

Niveau d'étude
Bac +2

Composante
Faculté des sciences du sport

Présentation

- Réaliser une évaluation intermédiaire et formative en fin de S3 qui positionne l'étudiant par rapport au profil attendu et l'aide à piloter ses apprentissages.

Description

Compétences développées :

- Savoir rechercher des informations, gérer et traiter des données,
- Savoir présenter graphiquement des données et savoir faire des tests d'hypothèses simples,
- Savoir échanger, publier, collaborer et gérer son identité numérique,
- Savoir créer des textes, des diaporamas, des images, des vidéos, des sons et savoir faire un peu de programmation,
- Savoir sécuriser les équipements, les communications et les données.

Toutes ces compétences seront acquises et évaluées à l'aide de l'application PIX.

Objectifs

- Permettre à tous les étudiants de la mention de développer un socle de compétences numériques quel que soit leur niveau à l'entrée en licence.

Heures d'enseignement

Numérique - CM	CM	6h
Numérique - A-SISTD	Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TD	0h
Numérique - C-PAS	Plateforme avec suivi	8h
Numérique - TD	TD	6h