

Numérique

Niveau d'étude #
Bac +1

Composante #
Faculté des
sciences du
sport

Présentation

Description

Compétences développées :

- Savoir rechercher des informations, gérer et traiter des données,
- Savoir présenter graphiquement des données et savoir faire des tests d'hypothèses simples,
- Savoir échanger, publier, collaborer et gérer son identité numérique,
- Savoir créer des textes, des diaporamas, des images, des vidéos, des sons et savoir faire un peu de programmation,
- Savoir sécuriser les équipements, les communications et les données.

Toutes ces compétences seront acquises et évaluées à l'aide de l'application PIX.

Objectifs

- Permettre à tous les étudiants de la mention de développer un socle de compétences numériques quel que soit leur niveau à l'entrée en licence.
- Réaliser une évaluation diagnostique et formative en début de S1. Ce test de positionnement aura pour but d'aider les

étudiants à se situer pour gérer leur parcours d'apprentissage et de fournir aux enseignants les informations nécessaires pour mettre en place, autant que faire se peut, une pédagogie différenciée.

Heures d'enseignement

Numérique - CM	CM	4h
Numérique - C-PAS	Plateforme avec suivi	4h
Numérique - TD	TD	2h