

# Intégration multimédia S3

Composante  
**Institut universitaire de technologie d'Angoulême**

## Présentation

### Description

Adapter le contenu et la mise en page d'interfaces en fonction du périphérique d'affichage.

Savoir créer des interfaces riches et dynamiques.

### Objectifs

Être capable de :

- \* adapter le contenu et la mise en page de sites web à la taille et à la résolution du périphérique d'affichage.
- \* intégrer des données multimédia et permettre des interactions avec elles.
- \* créer et programmer des animations simples.

### Heures d'enseignement

|                                   |    |     |
|-----------------------------------|----|-----|
| Intégration multimédia S3<br>- TP | TP | 20h |
| Intégration multimédia S3<br>- CM | CM | 6h  |
| Intégration multimédia S3<br>- TD | TD | 10h |

### Pré-requis nécessaires

Notions d'ergonomie et d'infographie, M3202 pour la partie programmation.

### Programme détaillé

Concevoir et développer des sites web dont le contenu et la mise en page s'adaptent aux périphériques utilisés (écrans d'ordinateur, télévisions, téléphones, tablettes, etc.).

Créer des animations simples : dessiner, animer et transformer des illustrations simples.

Enrichir l'interaction avec des modules dynamiques et des outils d'interaction personnalisés (calendriers, diaporamas, carrousels, etc.) en utilisant un langage de programmation du côté client.

Assurer la compatibilité d'un site avec différents navigateurs.