

Méthodes d'étude des objets paléontologiques

Niveau d'étude
Bac +4

ECTS
6 crédits

Composante
**Sciences Fondamentales
et Appliquées**

Période de l'année
Semestre 1

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Unité d'enseignement présentant les outils disciplinaires et la méthodologie de la recherche en paléontologie. Sont abordés l'anatomie comparée des vertébrés (nature et structure des unités osseuses, insertions musculaires et fonction, croissance osseuse, homologues et analogies), l'analyse des formes (biométrie, morphométrie, imagerie, contraintes fonctionnelles) et l'analyse de caractères chez les espèces (à des fins phylogénétiques et biogéographique). Une approche par projet permettra aux étudiants de se former en autonomie à l'anatomie osseuse et dentaire des vertébrés en immersion au sein des collections de spécimens actuels et fossiles de PALEVOPRIM/Université Poitiers.

Objectifs

Acquérir la connaissance des objets étudiés en paléontologie (fossiles, unités osseuses, structures ostéologiques, insertions musculaires, cuspidés dentaires) et des concepts associés à leur description, apprendre l'utilisation de quelques outils et méthodes de base pour la description des fossiles, ainsi que l'identification des variables exploitées en paléontologie et de leur sens. Permettra aux étudiants d'intégrer les concepts, données et méthodes indispensables à la poursuite du programme concernant l'évolution des vertébrés.

Heures d'enseignement

CM	CM	16h
TD	TD	12h
TP	TP	12h
P-Proj	Pédagogie par projet	10h

Compétences visées

Savoir analyser les données issues de méthodes de reconstitution environnementale
Connaître la dynamique des climats actuels et les grandes étapes des climats passés
Savoir différencier la chronologie relative et absolue

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Guillaume Daver

+33 5 49 45 35 54

guillaume.daver@univ-poitiers.fr

Lieu(x)

Poitiers-Campus