

# Parcours Technologies logicielles pour le web et les terminaux mobiles

## Présentation

### Présentation

Cette licence professionnelle offre un parcours professionnalisant, au niveau licence, à des étudiants de niveau bac+2 informatique pour les diriger vers un secteur d'activités en pleine croissance : le développement logiciel, notamment web et mobile.

### Objectifs

Elle forme des professionnels adaptés au marché de l'emploi, au fait des technologies en vogue dans leur domaine d'activité au moment de l'obtention de leur diplôme (développement de sites web dynamiques, utilisation de frameworks, développement d'applications sur « smartphones » sous Android ou iOS, développement d'applications traditionnelles, etc.). Elle a également pour ambition d'armer ses diplômés d'un bagage théorique suffisant pour être à même d'évoluer dans leur carrière et de s'adapter aux défis technologiques qui se présenteront.

### Savoir faire et compétences

Les connaissances et compétences attendues de nos diplômés sont de deux ordres : scientifiques et professionnelles.

Du point de vue scientifique disciplinaire, les connaissances à acquérir sont :

- > Paradigmes de programmation objet et impératif,
- > Algorithmique et structure de données,
- > Méthodes de conception logicielle,
- > Technologies du web (côté client et côté serveur),
- > Environnements de programmation sur terminaux mobiles,
- > Concepts des bases de données.

Ils doivent également acquérir des connaissances transverses pour mieux appréhender leur futur environnement professionnel :

- > Gestion de projet

- > Aspects juridiques essentiellement liés à l'Internet
- > Fonctionnement des entreprises et notamment les normes qualité (ISO 9001)
- > Anglais (écrit et oral) avec un accent mis sur les champs lexicaux utiles dans les professions visées

Pour mettre en œuvre ces connaissances, nos diplômés doivent développer un certain nombre de compétences disciplinaires. À l'issue de la formation, ils doivent être capables de :

- > Contribuer à la conception, à la spécification fonctionnelle générale et aux interfaces des applications (web et mobile en particulier),
- > Développer et intégrer des composants logiciels,
- > Concevoir, implémenter, optimiser et exploiter des bases de données,
- > Mettre en œuvre des plans de test logiciel,
- > Prendre en compte les besoins utilisateurs,
- > Mener à bien, en équipe ou en autonomie, un projet de développement informatique à partir d'un cahier des charges.

Enfin pour s'intégrer au mieux dans leur environnement professionnel, ils doivent également développer les compétences suivantes :

- > Communiquer en anglais avec un collaborateur, un fournisseur ou un client,
- > Travailler dans le respect de la législation notamment sur les aspects liés à Internet,
- > Prendre en compte des critères de qualité,
- > Être capable de s'intégrer dans une entreprise et d'y mettre en œuvre ses compétences techniques.

Les connaissances et compétences précédentes sont celles qui sont attendues de tous les étudiants diplômés de notre formation et elles constituent la colonne vertébrale de notre formation. Les étudiants ont aussi l'opportunité via leur projet tuteuré et leur stage pour les non alternants, ou via leurs périodes en entreprise pour les alternants, de développer des connaissances et compétences plus spécialisées dans un ou plusieurs des domaines de la licence professionnelle : développement logiciel, bases de données, développement web, ou développement mobile. Ainsi, ils ont l'opportunité d'ajouter une coloration supplémentaire à leur diplôme en fonction de leurs appétences propres et de leur projet professionnel.

# Organisation

## Conditions d'accès

---

Titulaires d'un bac + 2 issus d'un cursus scientifique formant à l'informatique Exemples de formations retenues :

- > DUT informatique, statistique et traitement des données, réseaux et télécommunications,
- > BTS services informatiques aux organisations (SIO), informatique et réseaux pour l'industrie et les services techniques (IRIS),
- > L2 Informatique.

Étudiants pouvant justifier d'une expérience professionnelle correspondant aux pré-requis de la licence.

Cette formation est également accessible aux adultes qui désirent reprendre des études (salariés, demandeurs d'emploi...) titulaires du diplôme requis ou bénéficiant d'une validation d'acquis (VAPP, VAE). [En savoir plus..](#)

## Pour qui ?

---

Candidats ayant une appétence pour le développement informatique en général avec une envie d'approfondir les connaissances dans les technologies du web et des mobiles.

Candidats cherchant un débouché professionnel à court terme.

## Effectif

---

20

## Pré-requis nécessaires

---

Niveau informatique de niveau BAC+2, avec notamment des connaissances :

- \_ en bases de données (bases de données relationnelles, langage SQL, conception de bases de données mono-utilisateurs)
- \_ algorithmique et programmation (variables, tests, alternatives, répétition, structures de données élémentaires, connaissance d'un langage de programmation)

# Admission

## Stages

---

- > **Stage:** Obligatoire (3 à 4 mois)
- > **Stage à l'étranger:** Possible (3 à 4 mois)

Le projet tutoré a lieu de septembre à mi avril. Il se déroule en entreprise pour les alternants, à l'Université pour les non alternants.

Le stage d'une durée de 12 à 16 semaines pour les non alternants doit avoir lieu entre mi-avril et mi-septembre, date des soutenances.

## Stage obligatoire

- > **Durée:** 3 à 4 mois
- > développement logiciel
  - développement web
  - développement mobile
  - développement autour de bases de données

## Ouvert en alternance

---

- > **Type de contrat:** Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation

En moyenne 15 jours / 15 jours entre septembre et mi-avril, temps plein en entreprise à partir d'avril.

# Et après

## Poursuite d'études

---

La licence professionnelle n'a pas vocation à poursuite d'études.

## Insertion professionnelle

---

Insertion possible dans des entreprises informatiques (éditeur de logiciel, société de service informatique...) mais aussi dans des entreprises d'autres secteurs de métier utilisatrices de logiciels, ou développant des services sur Internet et/ou sur plateformes

mobiles (banque, assurance, commerce...). Il existe également des débouchés dans les structures publiques (conseil régional, rectorat...)

Les métiers des technologies logicielles pour le web et terminaux mobiles :

- > Développeur d'applications
- > Développeur d'applications web
- > Concepteur et intégrateur de sites web dynamiques
- > Analyste-programmeur
- > Développeur de bases de données
- > Développeur de solutions mobiles

## Contact(s)

### Responsable(s)

---

#### Responsable de la mention

Subrenat Gilles  
gilles.subrenat@univ-poitiers.fr  
Tel. +33 5 49 49 65 77

### Autres contacts

---

sylvie.duclaud@univ-poitiers.fr

## Infos pratiques

- > Composante : Sciences Fondamentales et Appliquées
- > Durée : 1 an
- > ECTS : 60 crédits
- > Ouvert en alternance : Oui
- > Formation accessible en : formation initiale, formation continue, Contrat de professionnalisation, Contrat d'apprentissage
- > Lieu d'enseignement : Futuroscope

## Programme

---

# Programme

### Parcours Technologies logicielles pour le web et les terminaux mobiles

<b>Algorithmique appliquée</b>	6 crédits
<b>Bases de données et web</b>	6 crédits
<b>Programmation orientée-objet et interactions homme-machine</b>	9 crédits
<b>Bureau d'étude</b>	3 crédits
<b>Programmation des systèmes mobiles</b>	6 crédits
<b>Technologies avancées du web</b>	6 crédits
<b>Connaissance de l'entreprise</b>	3 crédits
<b>Projet tutoré</b>	6 crédits
<b>Anglais pour les métiers de l'informatique</b>	3 crédits
<b>Stage</b>	12 crédits