

L3 parcours Informatique

Présentation

Présentation

La licence 3 informatique permet d'acquérir un socle solide de connaissances et de compétences théoriques et pratiques en informatique (programmation impérative, objets, fonctionnelle, bases de données, technologies Web, réseaux, interface homme-machine, etc.).

Elle est principalement orientée vers une poursuite d'étude en master informatique, mais elle permet également d'intégrer directement le marché du travail sur des emplois de niveau Bac +3 (par exemple, analyste-programmeur ou webmestre).

Un Cursus Master Ingénierie (CMI) est adossé à la licence 3 informatique. Il permet une ouverture vers d'autres disciplines connexes à l'informatique, un renforcement du lien avec la recherche et une ouverture à l'international.

Objectifs

La licence 3 informatique a pour objectif de former des étudiants ayant un socle solide de connaissances et de compétences théoriques et pratiques en informatique.

Elle est construite de façon suffisamment généraliste pour permettre d'intégrer des masters variés comme, par exemple, le master informatique de l'Université de Poitiers (composé des trois parcours « Conception Logicielle », « Gestion et Analyse de Données » et « Informatique Embarquée »).

Elle permet également une insertion professionnelle à niveau Bac+3 sur des métiers tels que développeur informatique ou webmestre.

Savoir faire et compétences

La licence 3 informatique permet d'acquérir de nombreuses compétences en informatique telles que :

- > mettre en oeuvre différents principes de programmation (impérative, fonctionnelle, objet, système) pour coder un programme informatique ;
- > savoir concevoir et exploiter une base de données relationnelle ;
- > savoir concevoir et développer un site Web dynamique ;
- > être capable d'installer et de configurer un réseau local TCP/IP ;

- > savoir programmer une interface homme-machine.

La licence 3 informatique permet également d'acquérir des compétences organisationnelles, relationnelles et linguistiques (travailler en équipe, être capable de s'exprimer en anglais, etc.).

Organisation

Conditions d'accès

- > Accès de droit à la Licence 3 informatique pour les titulaires d'une Licence 2 informatique.
- > Sur dossier pour les autres cas (BTS, IUT, CPGE, etc.).

Et après

Poursuite d'études

- > Poursuivre par un master informatique comme celui de l'Université de Poitiers (composé des trois parcours « Conception Logicielle », « Gestion et Analyse de Données » et « Informatique Embarquée »).
- > Admission sur dossier en école d'ingénieurs.

Insertion professionnelle

Analyste-programmeur, développeur informatique, gestionnaire de bases de données, concepteur intégrateur, webmestre, gestionnaire de parc informatique, intégrateur web, technicien de maintenance en informatique, etc.

Concours administratifs de niveau Bac+3

Contact(s)

Responsable(s)

Responsable de la mention

Jean Stéphane
stephane.jean@univ-poitiers.fr
Tel. +33 5 49 49 80 73

Autres contacts

Sylvie DUCLAUD 05 49 49 74 71

Infos pratiques

- > Composante : Sciences Fondamentales et Appliquées
- > Ouvert en alternance : Non
- > Lieu d'enseignement : Futuroscope

Programme

Programme

L3 parcours Informatique

Semestre 5

Algorithmique et programmation 3 6 crédits

Programmation orientée-objet 6 crédits

Programmation avancée en C 6 crédits

UE à choix

1 élément(s) au choix parmi 2 :

- Mathématiques pour l'informatique 6 crédits

- Option Parcours International 6 crédits

1 élément(s) au choix parmi 2 :

- LV2 (Langue Vivante) : allemand ou espagnol ou Italien avec renforcement anglais 6 crédits

- LV2 (Langue Vivante) : arabe ou chinois ou portugais ou russe 6 crédits

Anglais et professionnalisation 6 crédits

- Gestion de projet
- Communication contextualisée et généraliste en langue anglaise
- Outils de communication professionnelle et préparation au stage (français et anglais)
- Anglais généraliste

Semestre 6

Bases de données 2 6 crédits

Programmation des interfaces homme-machine 6 crédits

Technologies du Web 2 6 crédits

UE à choix 6 crédits

1 élément(s) au choix parmi 2 :

- Programmation fonctionnelle et théorie des langages 6 crédits

- Programmation fonctionnelle

- Théorie des langages, analyse lexicale
- UE4 - Option Parcours International (PI) S4
- S6 / SFA - FSS - Droit-AES - SCECO - Arts 6 crédits du Spectacle LL

1 élément(s) au choix parmi 2 :

- LV2 (Langue Vivante) : allemand ou espagnol ou Italien avec renforcement anglais 6 crédits

- LV2 (Langue Vivante) : arabe ou chinois ou portugais ou russe 6 crédits

Anglais et professionnalisation 6 crédits

- Gestion de projet
- Anglais généraliste et communication en langue anglaise contextualisée
- Outils de communication professionnelle et préparation au stage (français et anglais)
- Pratique professionnelle : stage ou projet de fin d'études