Master Audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux

Composante
Sciences Humaines et Arts

Parcours proposés

- Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI
- Parcours Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Présentation

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 mars 2021

Programme

Mode full (title / type / CM / TD / TP / credits)

Parcours Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

M1 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 101 — Anglais	UE		66h		6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	UE		24h		3 crédits
UE 104 — Conception sonore	UE		24h		3 crédits
UE 105 — Conception visuelle	UE		24h		3 crédits
UE 106 — Media interactifs	UE		24h		3 crédits
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	UE		24h		3 crédits
UE 108 — Base du Game et Level Design	UE		24h		3 crédits
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	UE		24h		3 crédits
UE 110 — Management Social & Droit	UE		24h		3 crédits

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 201 — Méthodologie et Processus	UE		66h		6 crédits
UE 214 — Projet M1	UE		48h		3 crédits
UE 215 — Projet Scientifique	UE		100h		3 crédits
UE 210 — Méthodes de Conception en Ergonomie	UE		66h		9 crédits
UE 211 — Méthodes Expérimentales et Statistiques	UE		54h		9 crédits

M2 Jeux et médias interactifs numériques : ergonomie UX/UI

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 mars 2021

UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	UE		24h		3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	UE		66h		9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	UE		48h		6 crédits
UE 309 — UX/UI et Accessibilité	UE		48h		6 crédits
UE 315 — UX/UI en pratique	UE		96h		6 crédits

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 401 — Projet 2	UE		60h		6 crédits
UE 402 — Stage	UE				24 crédits

Parcours Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

M1 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 101 — Anglais	UE		66h		6 crédits
UE 102 — Bases de la Conception & du Développement informatique	UE		24h		3 crédits
UE 104 — Conception sonore	UE		24h		3 crédits
UE 105 — Conception visuelle	UE		24h		3 crédits
UE 106 — Media interactifs	UE		24h		3 crédits
UE 107 — Ateliers de conception de jeux	UE		24h		3 crédits
UE 108 — Base du Game et Level Design	UE		24h		3 crédits
UE 109 — Bases Cognitives, Sociales & Emotionnelles	UE		24h		3 crédits
UE 110 — Management Social & Droit	UE		24h		3 crédits

Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 201 — Méthodologie et Processus	UE		66h		6 crédits
UE 214 — Projet M1	UE		48h		3 crédits
UE 215 — Projet Scientifique	UE		100h		3 crédits

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 mars 2021

UE 204 — Game et Level Design	UE	66h	9 crédits
UE 205 — Théorie de la conception des jeux vidéo	UE	66h	9 crédits

M2 Jeux et médias interactifs numériques : Game Design

Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 301 — Analyse et pratique d'innovation en entreprise	UE		24h		3 crédits
UE 302 — Design d'interaction	UE		66h		9 crédits
UE 303 — Modèle des interacteurs	UE		48h		6 crédits
UE 305 — Problèmes et concepts avancés du Game Design	UE		48h		6 crédits
UE 311 — Méthode de Game Design en pratique	UE		96h		6 crédits

Semestre 4

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE 401 — Projet 2	UE		60h		6 crédits
UE 402 — Stage	UE				24 crédits

UE = Unité d'enseignement
EC = Élément Constitutif

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 16 mars 2021