

# DUT Métiers du multimédia et de l'Internet

Niveau de diplôme  
**Bac +2**

ECTS  
**120 crédits**

Durée  
**2 ans**

Composante  
**Institut universitaire  
de technologie  
d'Angoulême**

Langue(s)  
d'enseignement  
**Français**

## Présentation

Vous aimez tout ce qui touche à l'image, la communication, internet, l'informatique. Vous êtes intéressés par les nouveaux médias, ouverts à l'art, passionnés par les nouvelles technologies, intrigués par la publicité, impliqués dans le développement informatique, attachés au cinéma...

La formation MMI vous permet d'explorer ces centres d'intérêt et de vous spécialiser dans un domaine porteur et attractif.

Cette formation est ouverte à tous les bacs et résout un problème pluridisciplinaire. Elle apprend aux étudiants à communiquer, concevoir et réaliser des supports de communication, à créer des sites web, des applications informatiques, développer des produits graphiques, monter et gérer des réseaux, réaliser un produit audiovisuel, mener à bien un projet multimédia, de sa conception à sa diffusion.

MMI Angoulême est un département récent, logé dans un bâtiment neuf, doté de nombreux équipements et intégré au campus de l'image d'Angoulême. Un cadre agréable pour des études dans un domaine de pointe dans une ambiance à la fois conviviale et dynamique, marquée par l'esprit d'équipe, l'entraide et la volonté de réussir.

C'est cela l'esprit MMI.

## Objectifs

L'objectif de MMI est de former des techniciens supérieurs polyvalents (bac+2) en Métiers du Multimédia et de l'Internet qui seront en mesure d'intervenir dans :

- la mise en place d'un plan de communication en relation avec les besoins du client,
- la réalisation des produits et supports de communication écrits, visuels, audiovisuels, numériques.
- le développement d'applications multimédia et mobiles
- la programmation et le design de site web

## Savoir-faire et compétences

Le titulaire du DUT MMI intervient à plusieurs niveaux dans la conception, la réalisation et le déploiement de produits ou services multimédia :

# dans la définition de cahiers des charges fonctionnels et des spécifications techniques, en relation avec les clients ou les usagers, en appliquant les normes juridiques en vigueur,

# dans l'élaboration des modalités et des conditions de mise en oeuvre d'objectifs stratégiques (marketing, communicationnels et techniques...) auxquels doit répondre cette réalisation,

# dans la conception de l'architecture de supports multimédias (travaux imprimés, internet...),

# dans la mise au point de caractéristiques esthétiques et ergonomiques (site internet, plaquette...),

# dans le développement et la programmation d'applications interactives et dynamiques,

# il maîtrise les outils de conception web et graphique et peut participer à des réalisations audiovisuelles,

# il appréhende les enjeux des supports de communication et peut réaliser et mettre en place un plan de communication ou de marketing,

# il développe des sites et des applications, réalise et gère des bases de données, des réseaux informatiques ou des services sur réseaux, et en assure la maintenance et la sécurité,

# il crée des chartes et supports graphiques, conçoit le design de sites web y compris de manière dynamique et participe à la réalisation de documents audiovisuels et à leur intégration

## Les + de la formation

- Des partenariats multiples au cœur du Campus de l'image : Magelis (pôle image), CIBDI, etc.

- Offres en semestre international et stages à l'étranger

- Trois parcours en S4 : Communication, Multimédia et Développement web.

- Projets motivants : Concours CSS'Day, Challenge Créapub, Le Mag, Le journal Actual'iut, Sésames du CV Vidéo

- L'IUT d'Angoulême propose deux débouchées en licences professionnelles : TSI et CME

---

## Organisation

### Stages

**Stage : Obligatoire**

**Stage à l'étranger : Possible**

**Durée du stage à l'étranger : 10 semaines**

Les stages sont l'occasion pour les futurs diplômés de découvrir le milieu professionnel, de perfectionner les connaissances acquises à travers une expérience en entreprise et de valider la formation en cours. Ils sont souvent un tremplin permettant l'accès à un premier emploi.

La formation MMI prévoit deux stages :

- En début de semestre 2 (vacances d'hiver) : il s'agit d'un stage de deux ou trois semaines de découverte. L'étudiant a pour mission de découvrir les modes de communication interne/externe de l'entreprise d'accueil. Le stagiaire peut être amené à réaliser des tâches demandées par le maître de stage.
- En fin de 2ème année (9 à 10 semaines) : ce stage consiste à la conception et à la réalisation d'un projet multimédia (vidéo, site Internet, ...) L'étudiant participe aux différentes étapes du projet, en relation avec les interlocuteurs concernés. Le stage peut se dérouler en agence spécialisée, en entreprise, voire même dans une association ou un établissement administratif.

Les projets tuteurés complètent l'enseignement et vont permettre aux étudiants de se mettre en situation professionnelle.

**Projet de 1ère année** : Les étudiants sont regroupés en agences de deux ou trois étudiants. Ils travaillent sur un sujet et développent un plan de communication et les supports dédiés (charte graphique, logo, affiches, site web, application-web, etc) .

**Projet de 2ème année** : Par groupe de 3 à 4, les étudiants travaillent sur un projet proposé par un partenaire professionnel (association, entreprise, collectivité,

etc). Chaque agence doit réaliser un projet multimédia/communication. Les supports sont variés : site internet, évènement, film, radio locale, affiches, ...

---

## Admission

### Conditions d'admission

Le DUT MMI est accessible à *tout types de baccalauréats*. Les candidats qui ont un diplôme d'Accès aux Études Universitaires ou une validation d'acquis professionnels peuvent également être admis.

### Pour qui ?

- Vous aimez la communication
- Vous êtes passionné par l'informatique, le développement web et les nouvelles technologies
- Vous avez une bonne culture générale
- Vous êtes créatif, vous aimez les métiers du multimédia
- Vous savez vous adapter et avez un bon sens de l'écoute
- Vous pratiquez l'anglais ainsi que l'allemand ou l'espagnol alors ... vous avez l'esprit **MMI**.

---

## Et après

### Poursuite d'études

Le DUT MMI oriente les poursuites d'études vers trois grandes spécialités : l'informatique web, la communication et la création multimédia. Environ 80% des diplômés s'orientent :

- Licences professionnelles : spécialisation en communication, en multimédia ou en développement informatique
- Licences générales : admission en L3 avec possibilité de poursuite en master et master professionnel

- Ecoles d'ingénieurs et écoles spécialisées : UTBM, IMAC, HETIC, Les Gobelins, ESAV, ISCOM, INSA, etc

### Passerelles et réorientation

Les passerelles possibles sont principalement vers des DUT ou des BTS informatique ou Info-Com.

### Insertion professionnelle

Environ 20 % des étudiants choisissent cette voie à l'issue du DUT. Les métiers ciblés peuvent être dans :

- Le pilotage et la coordination : assistant chargé de communication, réalisateur des actions et produits de communication, rédacteur pour médias numériques, etc.
- La production et l'intégration : développeur de sites web et d'applications mobiles, chargé de référencement web, webdesigner, webmestre, etc.
- La conception multimédia : animateur 2D/3D, compositeur d'éléments graphiques, technicien audiovisuel, etc.

**# Fiche insertion** (Cette étude est menée auprès des diplômés 2017, 30 mois après l'obtention du diplôme)

---

## Infos pratiques

### Autres contacts

Département Métiers du Multimédia et de l'Internet

[# iut16-wmmi@ml.univ-poitiers.fr](mailto:iut16-wmmi@ml.univ-poitiers.fr)

05.45.67.32.60

## Lieu(x)

# Angoulême

## En savoir plus

[https://iut-angouleme.univ-poitiers.fr/formation/  
dut-metiers-du-multimedia-et-de-linternet](https://iut-angouleme.univ-poitiers.fr/formation/dut-metiers-du-multimedia-et-de-linternet)

# [https://iut-angouleme.univ-poitiers.fr/formation/dut-  
metiers-du-multimedia-et-de-linternet](https://iut-angouleme.univ-poitiers.fr/formation/dut-metiers-du-multimedia-et-de-linternet)

# Programme

## Organisation

Le DUT MMI est organisé sur 2 ans et il se divise en 4 semestres : 1800h de cours, de travaux dirigés/pratiques, 300h de projets tuteurés ainsi que 12 semaines de stage (2 semaines en 1ère année, 10 semaines en 2ème année).

Les cours sont encadrés par des enseignants ainsi que des vacataires professionnels. Les évaluations se font sous forme de contrôle continu des connaissances et de travaux personnels notés.

Durant leur formation, les étudiants ont accès à des équipements modernes pour les aider dans leurs travaux (environnement Mac, PC, équipement audiovisuel).

Mode full (title / type / CM / TD / TP / credits)

## DUT 1 Métiers du multimédia et de l'Internet

### Semestre 1

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE11 - Communication, culture et connaissance de l'environnement socio-économique : bases	UE	55h	125h	90h	16 crédits
Anglais S1	MODULE		15h	15h	
Langue vivante 2 S1	MODULE		10h	10h	
espagnol	MODULE			15h	
Allemand	MODULE			15h	
Théories de l'information et de la communication S1	MODULE	15h	15h	10h	
Esthétique et expression artistique S1	MODULE	10h	15h	10h	
Écriture pour les médias numériques S1	MODULE	10h	10h	10h	
Expression, communication écrite et orale S1	MODULE	5h	20h	15h	
Gestion de projet S1	MODULE	5h	15h	10h	
PPP S1	MODULE		10h	10h	
Environnement juridique, économique et mercatique des organisations S1	MODULE	15h	15h		
Adaptation de parcours S1	MODULE		5h	10h	
UE12 - Culture technologique et développement multimédia : bases	UE	50h	60h	120h	14 crédits
Culture scientifique et traitement de l'information S1	MODULE	15h	15h	15h	
Algorithmique et programmation S1	MODULE	10h	10h	10h	
Services sur réseaux S1	MODULE	15h	15h	20h	
Infographie S1	MODULE		10h	20h	
Intégration web S1	MODULE	5h	5h	20h	

Production audiovisuelle S1	MODULE	5h	5h	20h
Adaptation de parcours S1	MODULE			15h

## Semestre 2

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE21 - Communication, culture et connaissance de l'environnement socio-économique : approfondissement	UE	40h	110h	105h	15 crédits
Anglais S2	MODULE		15h	15h	
Langue vivante 2 S2	MODULE		10h	10h	
espagnol	MODULE			15h	
Allemand	MODULE			15h	
Théories de l'information et de la communication S2	MODULE	15h	15h	10h	
Esthétique et expression artistique S2	MODULE	5h	10h	10h	
Écriture pour les médias numériques S2	MODULE	5h	10h	10h	
Expression, communication écrite et orale S2	MODULE		15h	15h	
Gestion de projet S2	MODULE	5h	10h	15h	
PPP S2	MODULE		10h	10h	
Environnement juridique, économique et mercatique des organisations S2	MODULE	10h	15h	10h	
Projet tutoré	MODULE				
UE22 - Culture technologique et développement multimédia : approfondissement	UE	55h	65h	135h	15 crédits
Culture scientifique et traitement de l'information S2	MODULE	15h	15h	15h	
Algorithmique et développement web S2	MODULE	10h	15h	20h	
Base de données S2	MODULE	5h	10h	15h	
Services sur réseaux S2	MODULE	5h	5h	20h	
Infographie S2	MODULE	5h	5h	20h	
intégration web S2	MODULE	10h	10h	25h	
Production audiovisuelle S2	MODULE	5h	5h	20h	
Projet tutoré S2	MODULE				

## DUT 2 Métiers du multimédia et de l'Internet

### Semestre 3

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE31 - Communication, culture et connaissance de l'environnement socio-économique : maîtrise	UE	60h	110h	95h	15 crédits
Anglais S3	MODULE		15h	15h	
Langue vivante 2 S3	MODULE		10h	10h	
Allemand LV2	MODULE			15h	
Espagnol LV2	MODULE			15h	
Théories de l'information et de la communication S3	MODULE	15h	15h	10h	
Esthétique et expression artistique S3	MODULE	5h	10h	10h	
Écriture pour les médias numériques S3	MODULE	10h	10h	15h	
Expression, communication écrite et orale S3	MODULE		15h	15h	

Gestion de projet S3	MODULE	5h	10h	10h	
PPP S3	MODULE		10h	10h	
Économique et mercatique S3	MODULE	25h	15h		
Projet tutoré S3	MODULE				
<b>UE32 - Culture technologique et développement multimédia : maîtrise</b>	<b>UE</b>	<b>40h</b>	<b>75h</b>	<b>140h</b>	<b>15 crédits</b>
Culture scientifique et traitement de l'information S3	MODULE	10h	15h	20h	
Développement web S3	MODULE	5h	10h	20h	
Programmation objet et événementielle S3	MODULE	5h	10h	20h	
Services sur réseaux S3	MODULE	5h	10h	20h	
Infographie S3	MODULE	5h	10h	20h	
Intégration multimédia S3	MODULE	5h	10h	20h	
Production audiovisuelle S3	MODULE	5h	10h	20h	
Projet tutoré S3	MODULE				1 crédits

## Semestre 4 - parcours COMMUNICATION

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
<b>UE41 - Communication, culture et connaissance de l'environnement socio-économique : approche professionnalisante</b>	<b>UE</b>	<b>30h</b>	<b>60h</b>	<b>60h</b>	<b>16 crédits</b>
Anglais S4	MODULE		15h	15h	
Culture générale et Community management S4	MODULE	10h	15h	15h	2 crédits
Création publicitaire S4	MODULE			40h	
Ecriture pour la presse S4	MODULE			40h	
Projet tutoré UE1 S4	MODULE				
Stage UE1 S4	MODULE				
<b>UE42 - Culture technologique et développement multimédia : approche professionnalisante</b>	<b>UE</b>	<b>30h</b>	<b>45h</b>	<b>45h</b>	<b>14 crédits</b>
WORDPRESS, after Effect	MODULE	10h	15h	15h	2 crédits
Infographie et photo	MODULE			40h	
Audivisuel et portfolio	MODULE	10h	15h	15h	
Projet tutoré UE2 S4	MODULE				
Stage UE2 S4	MODULE				

## Semestre 4 - parcours DÉVELOPPEMENT WEB

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
<b>UE41 - Communication, culture et connaissance de l'environnement socio-économique : approche professionnalisante</b>	<b>UE</b>				<b>16 crédits</b>
Anglais S4	MODULE		15h	15h	
Référencement et portfolio S4	MODULE			40h	
CMS Wordpress S4	MODULE			40h	
Traitement 3D de l'image	MODULE			40h	
Projet tutoré UE1 S4	MODULE				
Stage UE1 S4	MODULE				

UE42 - Culture technologique et développement multimédia : approche professionnalisante	UE	14 crédits
Développement objet S4	MODULE	40h
Développement web et mobile	MODULE	40h
Développement web front	MODULE	40h
Stage UE2 S4	MODULE	
Projet tutoré UE2 S4	MODULE	

## Semestre 4 - parcours MULTIMÉDIA

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE41 - Communication, culture et connaissance de l'environnement socio-économique : approche professionnalisante	UE				
Anglais S4	MODULE		15h	15h	
Community management	MODULE		10h	30h	
Photo journalisme	MODULE			40h	
Culture générale	MODULE			40h	
Projet tutoré UE1 S4	MODULE				
Stage UE1 S4	MODULE				
UE42 - Culture technologique et développement multimédia : approche professionnalisante	UE				14 crédits
Audio avancée	MODULE			40h	
After effect et 3D	MODULE			40h	
CMS WORDPRESS, portfolio	MODULE			40h	
Stage UE2 S4	MODULE				
Projet tutoré UE2 S4	MODULE				

UE = Unité d'enseignement

EC = Élément Constitutif