

Applications métier

Niveau d'étude
Bac +5

ECTS
3 crédits

Composante
**Sciences
Fondamentales
et Appliquées**

Volume horaire
25h

Période de l'année
Semestre 3

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthode d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale, Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation
- # **Forme d'enseignement :** Total
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

implications sur le travail réel par leur utilisation permettront de mieux prendre conscience des métiers visés.

Heures d'enseignement

Applications métier - TP	TP	12h
Applications métier - A-SISTP	Situation de simulation (en face-à-face pédagogique) - TP	13h

Pré-requis nécessaires

M1 GPHY

Programme détaillé

Mise en œuvre d'une situation de simulation orientée métier en lien avec l'option suivie durant le M1

Présentation

Description

Découverte et mise en œuvre de procédés et d'applications Métier liant l'Informatique et les différents domaines de la Biologie, de la Cosmétologie ou de la Santé.

Objectifs

Il s'agit de découvrir ou d'approfondir ainsi que de mettre en œuvre, à travers des procédés ou applications Métiers, différents principes et technologies informatiques pouvant être utilisés dans ces domaines. L'étude des avantages et inconvénients intrinsèques à ses méthodes ainsi que les

Compétences visées

- * Mettre en œuvre une situation professionnelle
- * Mettre en œuvre les méthodes, techniques et outils de réalisation
- * Mettre en œuvre les méthodes, techniques et outils de validation/interprétation

