

Programmation des interfaces homme-machine

Niveau d'étude
Bac +3

ECTS
6 crédits

Composante
**Sciences
Fondamentales
et Appliquées**

Volume horaire
50h

Période de l'année
Semestre 6

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthode d'enseignement:** En présence
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Programme résumé :

- * principes des Interaction Homme-Machine (IHM). Notions d'IHM ;
- * programmation événementielle ;
- * boîtes à outils et widgets (javaFX ou équivalent) ;
- * présentation d'Architectures logicielles dédiées (MVC,...) ;
- * threads.

Objectifs

- * Comprendre les bases de la programmation des interfaces homme-machine.
- * Acquérir des notions sur l'interaction homme-machine.

Heures d'enseignement

Programmation des interfaces homme-machine - CM	CM	12h
Programmation des interfaces homme-machine - TP	TP	38h

Pré-requis nécessaires

Pré-requis :

- * algorithmique de base ;
- * programmation orientée-objet.

Compétences visées

- * Être capable de coder une interface homme-machine.
- * Choisir l'architecture logiciel adaptée au codage d'une interface homme machine.
- * Utiliser la programmation multithread pour coder une interface homme machine.

Infos pratiques



Lieu(x)

Futuroscope