UE Algorithmique et programmation 3

Niveau d'étude	ECTS	Composante	Période de l'année
Bac +3	**6 crédits**	**Sciences Fondamentales et Appliquées**	**Semestre 5**

En bref

Langue(s) d'enseignement: Français

Méthodes d'enseignement: En présence

Ouvert aux étudiants en échange: Oui

Présentation

Description

Programme résumé :

- Types abstraits : structures linéaires (listes, piles, files), structures arborescentes (arbres binaires, arbres quelconques, etc.)
- Structures arborescentes : algorithmes de base (parcours, construction, etc.), arbres binaires de recherche et algorithmes associés, etc.
- Optimisation des structures et des algorithmes lors d'une implantation concrète dans un langage impératif

Objectifs

- Savoir définir et manipuler des structures de données linéaires et arborescentes
- Maîtriser la récursivité
- Implantation concrète des structures de données et des algorithmes

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 10 novembre 2023

Heures d'enseignement

CM	CM	12h
TD	TD	18h
TP	TP	18h
P-Proj	Pédagogie par projet	2h

Pré-requis obligatoires

Niveau d'algorithmique et de programmation des 2 premières années de licence

Compétences visées

- Proposer une solution algorithmique adéquate à un problème donné

Infos pratiques

Lieu(x)

Futuroscope

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 10 novembre 2023