# Gestion de projet informatique

| Niveau d'étude | ECTS | Composante | Volume horaire |
|---|---|---|---|
| **Bac +3** | **3 crédits** | **Sciences Fondamentales et Appliquées** | **25h** |

# Présentation

## Description

Les deux années d'étude du Master intègrent de nombreux projets scientifiques et techniques en groupe ou en individuel contenant généralement un projet de développement informatique. Il s'agit ici d'utiliser les outils de développement logiciels, savoir trouver les ressources existantes et les intégrer dans son propre projet. Les outils de "*versionning*" qui permettent de gérer les différentes versions d'un algorithme en fonction du temps et des contributeurs sont également enseignés. L'utilisation des méthodes agiles est un des supports de ce module sur l'organisation des groupes et la répartition du travail dans chaque projet.

## Objectifs

Maîtrise des outils de versionning

Expliciter et mettre en œuvre une méthode agile

Trouver et exploiter des ressources informatiques (API...)

## Heures d'enseignement

| | | |
|---|---|---|
| Gestion de projet informatique - TP | TP | 20h |
| Gestion de projet informatique - CM | CM | 5h |

## Pré-requis obligatoires

Niveau informatique de Licence scientifique



Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 27 novembre 2019

## Compétences visées

- Expliciter l'utilisation d'outils de développement logiciel.

- Maîtriser un outil de verisonning informatique

- Mettre en œuvre une méthode agile.

# Infos pratiques

## Lieu(x)

# Futuroscope



Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 27 novembre 2019