

Programmation orientée objet

Composante

Institut universitaire de technologie de Poitiers-Châtelleraut-Niort

Présentation

Description

Comprendre l'architecture d'un logiciel utilisant les objets.

Utiliser efficacement une bibliothèque logicielle objet dans un contexte d'informatique industrielle.

Savoir structurer un logiciel simple selon les techniques objets.

Objectifs

Compléments de syntaxe : déclaration de classe, d'attribut, de méthode.

Présentation de la démarche : encapsulation, réutilisation, cycle de vie des objets, héritage, ...

Développement de programme sur un langage objet.

Utilisation des bibliothèques.

Heures d'enseignement

| | | |
|-----------------------------------|----|----|
| Programmation orientée objet - TD | TD | 0h |
| Programmation orientée objet - TP | TP | 0h |
| Programmation orientée objet - CM | CM | 2h |