

Méthodes et outils de traitement des données

Niveau d'étude
Bac +4

Composante
**Institut d'Administration
des Entreprises (IAE)**

Volume horaire
21h

Période de l'année
Semestre 2

En bref

- # **Langue(s) d'enseignement:** Français
- # **Méthodes d'enseignement:** En présence
- # **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- # **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

Description

Dans la continuité du cours "Analyses qualitatives et quantitatives" réalisé au premier semestre, ce cours propose d'approfondir et de renforcer la maîtrise des méthodes qualitatives et quantitatives. Lors de ce second semestre, l'accent est mis sur les logiciels et outils de traitement des données, ainsi que sur la récolte et l'analyse de données en ligne.

Heures d'enseignement

Méthodes et outils de traitement des données - CM

CM

21h

Compétences visées

Utiliser des outils numériques de traitement des données

Réaliser une ethnographie en ligne

Articuler des méthodes qualitatives et quantitatives ainsi que des données recueillies en ligne et hors ligne

Réaliser une analyse transversale

Rédiger un rapport d'enquête

Bibliographie

Bastard, Irène, et al. « Facebook, pour quoi faire ? Configurations d'activités et structures relationnelles », Sociologie, vol. vol. 8, no. 1, 2017, pp. 57-82.

Chibois Jonathan, « L'identité numérique de l'ethnographe », Terminal, n° 129, 2021

Dagiral Éric et Martin Olivier, « Liens sociaux numériques », Sociologie, n° 1, vol. 8

Despoutin Lefèvre Irène, « Retour sur un objet communicationnel situé », Terminal n°129, 2021

Julliard Virginie, « #Theoriedugenre : comment débat-on du genre sur Twitter ? », Questions de communication, n°30, 2016, 135-157.

Loubère Lucie, « Mouvements sociaux sur Twitter et Digital Methods : des données aux analyses », Terminal, n°129

Mesangeau Julien et Céline Morin Céline, « La liminalité d'un contre-public sur YouTube », Terminal, n°129

Pailler Fred et Casilli Antonio A. , « S'inscrire en faux », Communication, vol. 33/2, 2015

Vétel Bruno, « Les travailleurs pauvres du jeu vidéo », Réseaux, 2018/2-3, n° 208-209

Infos pratiques

Lieu(x)

Poitiers-Centre Ville

En savoir plus

<https://iae.univ-poitiers.fr/>