

Intégration multimédia S3

Composante
Institut
universitaire
de technologie
d'Angoulême

Présentation

Description

Adapter le contenu et la mise en page d'interfaces en fonction du périphérique d'affichage.

Savoir créer des interfaces riches et dynamiques.

Objectifs

Être capable de :

- * adapter le contenu et la mise en page de sites web à la taille et à la résolution du périphérique d'affichage.
- * intégrer des données multimédia et permettre des interactions avec elles.
- * créer et programmer des animations simples.

Heures d'enseignement

Intégration multimédia S3 - TP	TP	20h
Intégration multimédia S3 - CM	CM	6h
Intégration multimédia S3 - TD	TD	10h

Pré-requis nécessaires

Notions d'ergonomie et d'infographie, M3202 pour la partie programmation.

Syllabus

Concevoir et développer des sites web dont le contenu et la mise en page s'adaptent aux périphériques utilisés (écrans d'ordinateur, télévisions, téléphones, tablettes, etc.).

Créer des animations simples : dessiner, animer et transformer des illustrations simples.

Enrichir l'interaction avec des modules dynamiques et des outils d'interaction personnalisés (calendriers, diaporamas, carrousels, etc.) en utilisant un langage de programmation du côté client.

Assurer la compatibilité d'un site avec différents navigateurs.